

# 投写距離カリキュレーター

シンプルモードとアドバンスモードを切り替えることができます。

## シンプルモード

## アドバンスモード

Throw Distance Calculator  
Ver.01.2.03

シンプル | アドバンス

カテゴリ: [全カテゴリ]

プロジェクター品番: [ET-RG96KC] (51,000 lm(センター) / 50,000 lm / Native 4K)

レンズ品番: [ET-G3GW300]

アスペクト: [1.75(Native 4K)]

投写距離サイズ

対角: [ ] [ ] [ ]

高さ: [ ] [ ] [ ]

幅: [ ] [ ] [ ]

計算結果

計算結果がここに表示されます。

計算 | リセット | 計算結果を印刷

計算式:  $VS1 = 0.49 \times \text{投写距離}$   
 $HS1 = 0.14 \times \text{投写距離}$

Throw Distance Calculator  
Ver.01.2.03

シンプル | アドバンス

カテゴリ: [全カテゴリ]

プロジェクター品番: [ET-RG96KC] (51,000 lm(センター) / 50,000 lm / Native 4K)

レンズ品番: [ET-G3GW300]

アスペクト: [1.75(Native 4K)]

単位: メートル フィート インチ

画面の大きさ(単位: m): 幅 [10,000] 高さ [4,000]

位置: [任意]

水平位置変更  垂直位置変更

スクリーンサイズ変更  投写距離変更

シミュレーションタイプ: [中速]

スクリーンサイズ: 幅 [100.00] 高さ [1.188]

投写距離: [2.420] m

スクリーンデザイン: [1.00]

照度: [200] lux

スクリーンサイズ: 100 inch ~ 100 inch  
幅: 2,245 m ~ 2,245 m  
高さ: 1,188 m ~ 1,188 m  
投写距離(幅短・幅長): 2.42 m ~ 3.77 m  
スクリーン幅増(センター): 19117 lux  
スクリーン幅増(センター): 6085 cd/m<sup>2</sup>  
スクリーンコントラスト(センター): 96:1

サイドビュー

0

2.42 m | 7.58 m

2 m(H)

2 m(H)

10 m(W)

2.42 m(最小) | 3.77 m(最大)

フロントビュー

0

3.878 m | 2.245 m | 3.878 m

1.406 m

1.188 m

1.406 m

5 m

5 m

10 m(W)

4 m(H)

3Dビュー

0

3Dビュー

トップビュー

お楽しみ:

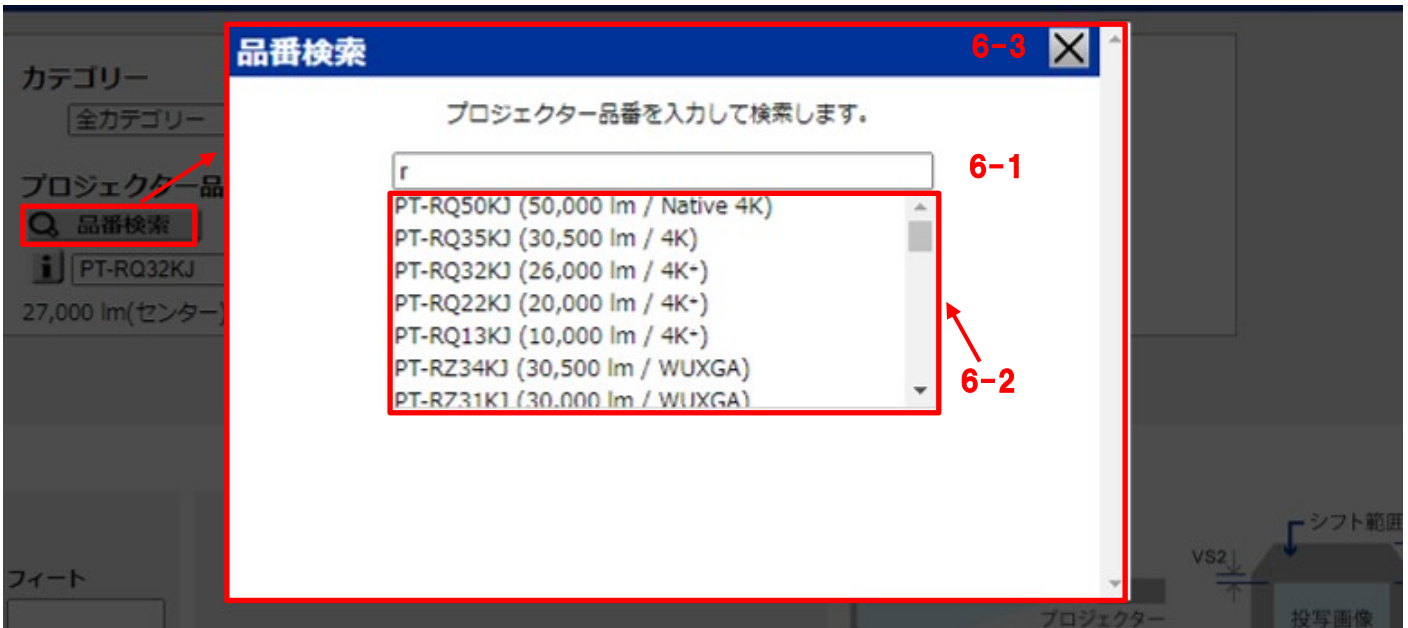
- ・ 計算結果は使用環境や環境により異なります。
- ・ 計算結果は5%の誤差があります。
- ・ プロジェクターの大きさには計算ではおられません。
- ・ 有線LAN接続はプロジェクターからの接続です。
- ・ レンズの距離はプロジェクターにより異なります。

シンプルモード/アドバンスモード共通



1	言語選択	日本語と英語の切り替えができます。
2	モード切替えボタン	シンプルモードとアドバンスモードの切替えができます。
3	ヘルプボタン	このヘルプファイルを表示します。
4	印刷ボタン	ブラウザの印刷機能呼び出します。
5	カテゴリー	プロジェクターのカテゴリーを選択できます。
6	品番検索ボタン	ボタンを押すと品番検索ウインドが表示されます。 文字を入力することで、プロジェクター品番を検索できます。
7	プロジェクター品番	選択したカテゴリーのプロジェクター品番を選択できます。 選択したプロジェクターの画像と概要情報を表示します。
8	プロジェクター情報ボタン	ボタンを押すと選択したプロジェクターの情報を表示します。
9	レンズ検索ボタン	ボタンを押すとレンズ検索ウインドが表示されます。 投写距離とスクリーンサイズから対応するオプションレンズが検索できます。
10	レンズ品番	オプションレンズ対応プロジェクターの場合、オプションレンズ品番の選択ができます。 選択したオプションレンズの画像が表示されます。
11	レンズ情報ボタン	ボタンを押すと選択したレンズ品番の情報を表示します。
12	アスペクト	表示するアスペクト設定ができます。

品番検索(共通)



6-1	プロジェクター品番入力欄	文字を入力できます。 入力した文字からプロジェクター品番を検索します。
6-2	プロジェクター品番検索結果	プロジェクター品番の検索結果を表示します。 検索結果のプロジェクターを選択すると以下のような動作をします。 ・品番検索ウインドが自動で閉じます ・選択プロジェクターがプロジェクター品番に自動反映されます
6-3	品番検索ウインドを閉じるボタン	押下すると、品番検索ウインドを閉じます。

プロジェクター情報(共通)

**プロジェクター情報** 8-8

8-7 [商品WEBサイト](#)

プロジェクター品番  
**PT-RQ32KJ** 8-1

---

3-Chip DLP Projectors

---

解像度 4,096,000 (2560 x 1600) x 3, total of 12,288,000 pixels 8-2

49,152,000 (12,288,000 x 4) pixels When Quad Pixel Drive set to ON

---

光出力 27,000 lm(Center) / 26,000 lm (High Mode) 8-3

---

コントラスト 20,000:1 (Full On/Full off, in Dynamic Contrast 3 mode) 8-4

---

大きさ 700 x 418 x 1,250 mm (27-9/16 x 16-15/32 x 49-7/32 in) 8-5  
(WxHxD)

---

レンズ最大飛び出し時

182 mm (7-5/32) with the ET-D3LEW60  
182 mm (7-5/32) with the ET-D75LE6  
180 mm (7-3/32) with the ET-D3LEW10  
95 mm (3-3/4) with the ET-D75LE10  
91 mm (3-19/32) with the ET-D3LES20  
91 mm (3-19/32) with the ET-D75LE20 8-6

8-1	プロジェクター品番
8-2	解像度
8-3	明るさ
8-4	コントラスト
8-5	大きさ
8-6	レンズ最大飛び出し時
8-7	パナソニック プロジェクターWEB サイトへのリンクボタン
8-8	プロジェクター情報ウインドを閉じるボタン

レンズ検索(共通)

レンズ検索 品番: PT-RQ32KJ
9-7 ✕

1. 値を入力し、検索ボタンを押してください。  
2. 検索結果一覧のレンズを選択してください。

メートル
  フィート
  インチ

投写距離  m 9-2

スクリーンサイズ   inch 9-3

9-4

検索結果一覧

ET-D3LEW10 9-5

ET-D75LE10

スローレシオメーター

ET-D75LE95

ET-D3LEW50

ET-D75LE50

ET-D3LEW60

ET-D75LE6

ET-D3LEW10

ET-D75LE10

ET-D3LES20

ET-D75LE20

ET-D3LET30

ET-D75LE30

ET-D75LE40

ET-D3LET40

ET-D3LET80

ET-D75LE8

9-1	単位切り替え	単位をメートル、フィート、インチに切り替えられます。 初期単位はアドバンスモードで選択中の単位です。 単位の切り替え結果は、アドバンスモードの単位に自動反映されます。
9-2	投写距離入力欄	投写距離を入力できます。
9-3	スクリーンサイズ入力欄	スクリーンサイズを入力できます。 対角の単位は inch 固定です。
9-4	レンズ検索ボタン	押下すると、投写距離とスクリーンサイズの入力値からレンズを検索します。
9-5	検索結果一覧及びレンズ選択	レンズの検索結果を表示します。 検索結果のレンズを選択すると以下のような動作をします。 <ul style="list-style-type: none"> <li>・レンズ検索ウインドが自動で閉じます</li> <li>・選択レンズがレンズ品番に自動反映されます</li> <li>・スクリーンサイズ入力欄の数値が、シンプルモード/アドバンスモード双方に自動反映されます。</li> </ul>

9-6	スローレシオメーター	プロジェクター品番でオプションレンズ対応プロジェクターを選択している場合に 表示されます。 各オプションレンズのスローレシオを概略表示します。 検索ボタン押下時には、投写距離とスクリーンサイズの入力値から算出され たスローレシオが赤線として縦方向に表示されます。
9-7	レンズ検索ウインドを閉じるボタン	押下すると、レンズ検索ウインドを閉じます。

レンズ情報(共通)



11-1	レンズ品番
11-2	レンズ種
11-3	スローレシオ
11-4	f値
11-5	F 値
11-6	レンズ情報ウインドを閉じるボタン

アドバンスモード

The screenshot shows the 'Advanced Mode' settings for a projector simulation. The interface is organized into several sections:

- 12**: Unit selection (単位) with radio buttons for Meter (メートル), Feet (フィート), and Inches (インチ).
- 13**: Room size (部屋の大きさ) with input fields for Depth (奥行き: 10.000), Width (幅: 10.000), and Height (高さ: 4.000).
- 14**: Installation mode (設置形態) dropdown menu set to 'Bed placement' (床置き).
- 15**: Operation locking (操作固定) with checkboxes for:
  - Horizontal position fixed (水平位置固定)
  - Vertical position fixed (垂直位置固定)
  - Screen size fixed (スクリーンサイズ固定)
  - Projection distance fixed (投写距離固定)
- 16**: Simulation type (シミュレーションタイプ) dropdown menu set to 'Plane' (平面).
- 17**: Screen size (スクリーンサイズ) section with input fields for Diagonal (対角: 114 inch), Width (幅: 2.456 m), and Height (高さ: 1.535 m).
- 18**: Projection distance (投写距離) input field set to 2.420 m.
- 19**: Screen gain (スクリーンゲイン) input field set to 1.00.
- 20**: Ambient light (環境光) input field set to 200 lux.
- 21**: Reset (リセット) button.

12	単位切り替え	単位をメートル、フィート、インチに切り替えられます。
13	部屋の大きさ	部屋の奥行き、幅、高さの設定ができます。
14	設置形態	床置き、天つりの設定ができます。 選択しているプロジェクター品番によってはポートレートが選択できます。
15	操作固定	プロジェクターの位置、スクリーンサイズ、投写距離の固定設定ができます。
16	シミュレーションタイプ	選択しているプロジェクターによっては平面スクリーンへの上下斜め投写、左右斜め投写、垂直カーブスクリーンへの投写、水平カーブスクリーンへの投写が選択できます。 斜め投写を選択すると角度の設定テキストボックスが表示されます。 カーブスクリーンへの投写を選択すると以下の2種のテキストボックスが表示されます。 1. カーブの奥行き長さの設定テキストボックス 2. カーブを構成する円の半径長さの設定テキストボックス 上記1、2は片方のテキストボックスに正常な値を入力すると、もう片方の値を自動算出します。 いずれのシミュレーションタイプの入力においても、プロジェクターの仕様外の値の場合はテキストボックスが赤色になります。
17	スクリーンサイズ	スクリーンサイズを設定できます。スクリーンサイズ固定または投写距離固定がチェックされていると設定できません。シミュレーションタイプが平面以外の場合は、平面スクリーンへの直角投写時相当の値です。
18	投写距離	投写距離を設定できます。 スクリーンサイズ固定または投写距離固定がチェックされていると設定できません。
19	スクリーンゲイン	スクリーンの反射特性スクリーンゲインを設定できます。



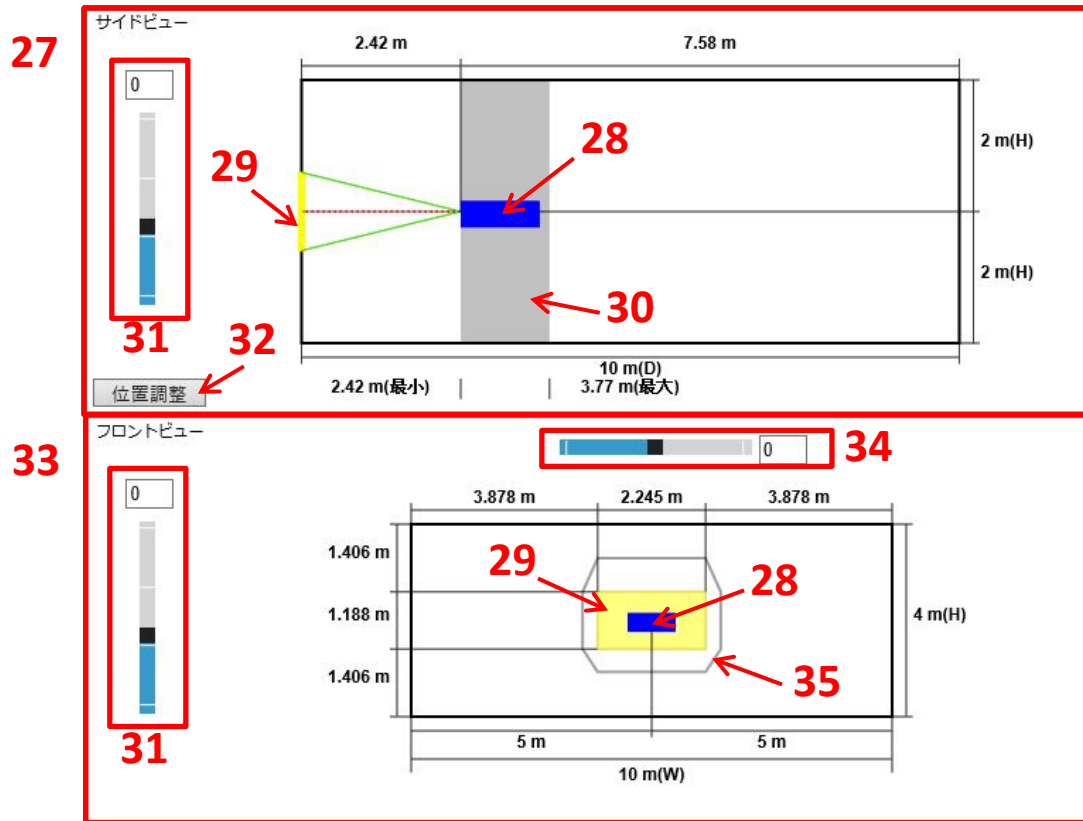
		設定すると、スクリーン輝度(センター)の計算に反映します。
20	環境光	スクリーン中央の環境光を設定できます。単位はルクス(lux)です。 設定すると、スクリーンコントラスト(センター)の計算に反映します。
21	リセットボタン	ボタンを押すと、アスペクト、操作固定、シミュレーションタイプ、スクリーンサイズ、投写距離、スクリーンゲイン、環境光、プロジェクターの位置、レンズシフトが初期値になります。

アドバンスモード

スクリーンサイズ	<b>22</b>	96 inch ~ 114 inch
幅		2.064 m ~ 2.456 m
高さ		1.29 m ~ 1.535 m
投写距離(最短~最長)	<b>23</b>	2.42 m ~ 2.893 m
 スクリーン照度(センター)	<b>24</b>	7160 lux
 スクリーン輝度(センター)	<b>25</b>	2279 cd/m <sup>2</sup>
 スクリーンコントラスト(センター)	<b>26</b>	37:1

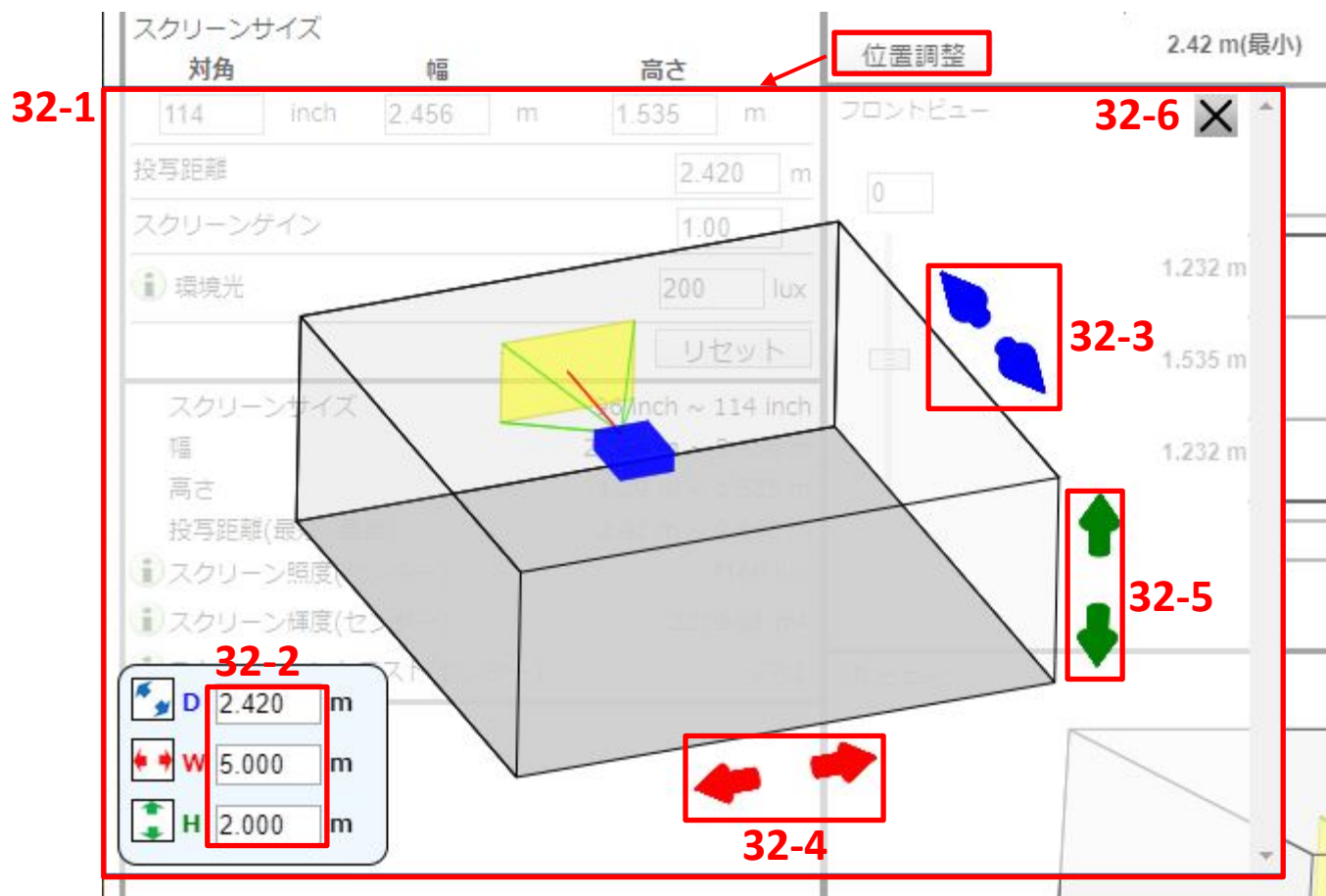
22	レポート:スクリーンサイズ	プロジェクターの設定位置から投写可能なスクリーンサイズを表示します。 シミュレーションタイプが平面以外の場合は、平面スクリーンへの直角投写時相当の値です。
23	レポート:投写距離	スクリーンサイズを基準として設置可能な投写距離を表示します。 シミュレーションタイプが平面以外の場合は、平面スクリーンへの直角投写時相当の値です。
24	レポート:スクリーン照度(センター)	スクリーン中央の照度を表示します。単位は lux です。 照度値はプロジェクターの光出力と投写距離に基づき計算します。 実際のスクリーン照度は使用状態や環境により異なります。 シミュレーション結果にて、スクリーン中央が天井や床、左右の壁に投写された場合、表示数値の色を赤色表示します。
25	レポート:スクリーン輝度(センター)	スクリーン中央の輝度を表示します。単位は cd/m <sup>2</sup> です。 輝度値はプロジェクターの光出力、投写距離、入力したスクリーンゲインに基づき計算します。 実際のスクリーン輝度は使用状態や環境により異なります。 シミュレーション結果にて、スクリーン中央が天井や床、左右の壁に投写された場合、表示数値の色を赤色表示します。
26	レポート:スクリーンコントラスト(センター)	スクリーン中央のスクリーン上のコントラストを表示します。 iアイコンにマウスオーバーすると、スクリーンコントラストの参考画像を表示します。参考画像はイメージであり実際とは異なります。 コントラストはプロジェクターの光出力、プロジェクターのスペックのコントラスト、投写距離、入力された環境光に基づき計算します。 実際のスクリーンコントラストは使用状態や環境により異なります。 シミュレーション結果にて、スクリーン中央が天井や床、左右の壁に投写された場合、表示数値の色を赤色表示します。 スクリーンコントラストの値が 10 未満の場合は、小数点 2 桁で表示します。

アドバンスモード



27	サイドビュー	プロジェクターと部屋を真横から見たイメージ図です。
28	プロジェクター	プロジェクターです。実際の形状や大きさとは異なります。 ブラウザの種類によってはマウスで移動させることができます。 2020年3月11日時点の現行販売プロジェクターで、以下のレンズを選択している際はリアルサイズ表示します。 ・ET-D75LE90 ・ET-D75LE95 ・ET-DLE030 ・ET-DLE035
29	投写画面	投写画面の範囲です。
30	レンズズーム範囲	レンズズームにより同ジスクリーンサイズになる投写距離の範囲です。
31	垂直レンズシフト	垂直方向のレンズシフト設定です。 レンズシフト範囲外に設定するとテキストボックスを赤色で表示します。
32	位置調整ボタン	プロジェクターの位置調整ウインドを開きます。 プロジェクターの位置調整ウインドは以下の操作が可能です。 ・数値入力によるプロジェクター位置調整 ・矢印押下によるプロジェクター位置調整
33	フロントビュー	プロジェクターと部屋をプロジェクターの後ろから見たイメージ図です。
34	水平レンズシフト	水平方向のレンズシフト設定です。 レンズシフト範囲外に設定するとテキストボックスを赤色で表示します。
35	レンズシフト範囲	レンズシフト可能な範囲を示します。 レンズシフト範囲外に設定するとレンズシフト枠を赤色で表示します。

## プロジェクター位置調整(アドバンスモード)



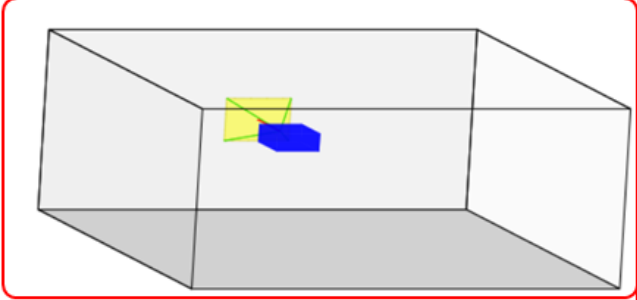
32-1	<p>プロジェクター位置調整ウインド</p> <p>表示している 3D ビューの視点を変更することは出来ません。</p>
32-2	<p>プロジェクター位置入力欄</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>・D のテキストボックス: プロジェクターと奥行き方向距離入力欄 シミュレーションタイプが平面以外の場合は、正面壁の隅からプロジェクターまでの奥行き方向の距離です 投写距離固定がチェックされていると設定できません</li> <li>・W のテキストボックス: 左壁からの距離入力欄 水平位置固定がチェックされていると設定できません</li> <li>・H のテキストボックス: 床からの距離入力欄 垂直位置固定がチェックされていると設定できません</li> </ul> <p>入力された数値はシミュレーションに自動反映されます。 制限値を超えた数値を入力した場合、制限値がテキストボックスに自動入力され、シミュレーションに自動反映されます。</p>
32-3	<p>プロジェクターと奥行き方向距離調整ボタン</p> <p>押下した矢印の方向にプロジェクターが移動します。 投写距離固定がチェックされている場合は、本ボタンは非表示になります。</p>
32-4	<p>左壁からの距離調整ボタン</p> <p>押下した矢印の方向にプロジェクターが移動します。 水平位置固定がチェックされている場合は、本ボタンは非表示になります</p>
32-5	<p>床からの距離調整ボタン</p>

	押下した矢印の方向にプロジェクターが移動します。 垂直位置固定がチェックされている場合は、本ボタンは非表示になります
32-6	プロジェクターの位置調整ウインドを閉じるボタン

## アドバンスモード

3D ビュー

**36**



**37**

3D ビュー  
 トップビュー

**38**

お知らせ:

- 計算値は使用状態や環境により異なります。
- 計算値は±5%の誤差があります。
- プロジェクターの大きさは正確ではありません。
- 計算結果はレンズセンターからの距離です。
- レンズ位置はプロジェクターにより異なります。

36	3D ビュー	プロジェクターと部屋を斜めまたは真上から見たイメージ図です。
37	3D ビュー視点切替ボタン	3D ビューを選択すると斜めから見たイメージを表示します。 トップビューを選択すると真上から見たイメージを表示します。
38	お知らせ	お知らせを表示します。

シンプルモード

**投写画面サイズ** 39

	メートル	インチ	フィート
対角	1.78	70.00	5.83
高さ	0.94	37.10	3.09
横幅	1.51	59.36	4.95

**投写距離 (L)** 40

	メートル	インチ	フィート
最短	1.46	57.61	4.80
最長	1.75	68.80	5.73

計算 41      リセット 42

**お知らせ: 43**

- 計算値は使用状態や環境により異なります。
- 計算値は±5%の誤差があります。
- プロジェクターの大きさは正確ではありません。
- 計算結果はレンズセンターからの距離です。
- レンズ位置はプロジェクターにより異なります。

39	投写画面サイズ	スクリーンのサイズを対角、高さ、横幅で入力します。
40	投写距離	投写距離を入力します。
41	計算ボタン	入力された各値による計算結果を表示します。
42	リセットボタン	入力されている値をすべて消去して計算結果をリセットします。
43	お知らせ	お知らせを表示します。

計算結果

本体品番: PT-RQ32KJ **44**  
 装着レンズ: ET-D3LEW60

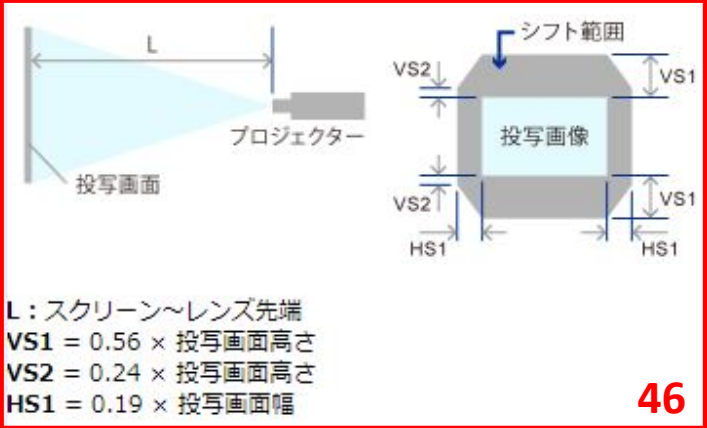
[投写画面サイズ]  
 画面アスペクト比: 16:10  
 対角: 1.778 m / 70.00 in / 5.83 ft  
 高さ: 0.942 m / 37.10 in / 3.09 ft  
 横幅: 1.508 m / 59.36 in / 4.95 ft **45**

[投写距離]  
 L: 1.463-1.747 m / 57.61-68.80 in / 4.80-5.73 ft

[光学シフト調整範囲]  
 VS1: 0.528 m / 20.78 in / 1.73 ft  
 VS2: 0.226 m / 8.90 in / 0.74 ft  
 HS1: 0.286 m / 11.28 in / 0.94 ft

[明るさ]  
 プロジェクター光出力(ANSI): 26,000 lm  
 スクリーン照度: 18,300 lx

\* m: メートル in: インチ ft: フィート



計算結果を選択

44	設定値表示	選択したプロジェクター、レンズの品番を表示します。
45	計算結果表示	選択したアスペクトとともに計算結果を表示します。表示内容は、投写画面サイズ、投写距離、光学シフト調整範囲、明るさです。単位はメートル、インチ、フィートで表示します。プロジェクター光出力の値は ANSI ルーメンです。
46	計算結果の寸法表示図	計算結果で表示される、投写距離、光学シフト調整範囲の各要素値を図内で表示します。
47	「計算結果を選択」ボタン	計算結果をクリップボードにコピーして他のアプリ等へ貼りつけができるようにします。