
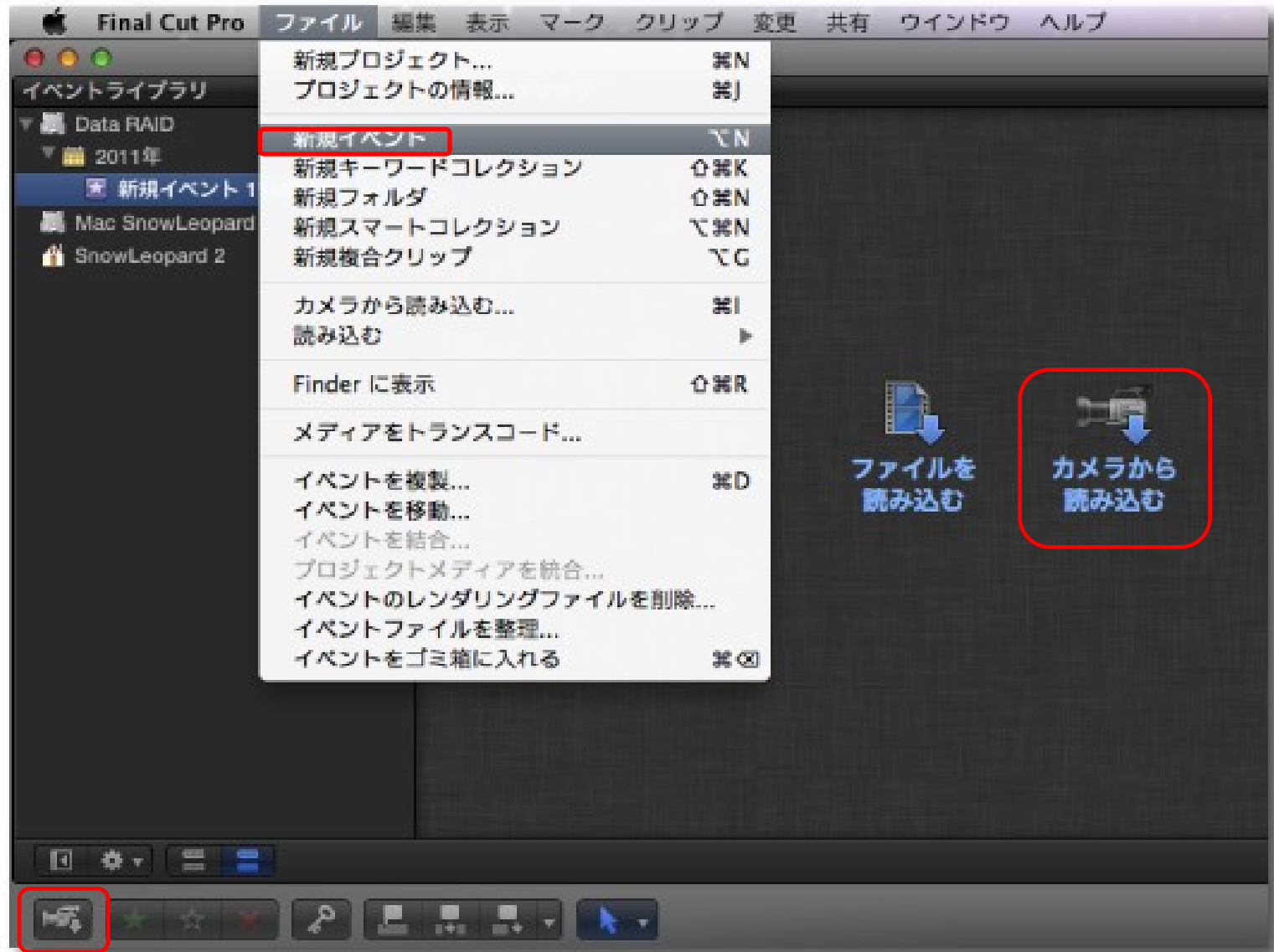


クリップを読み込む (接続されたデバイスから読み込む場合)

1.  で囲んだ3つのうちいずれかをクリックすると読み込み画面が開きます。



2. 読み込みたいクリップを選択し
“選択した項目を読み込む...”をクリックしてください。

ノート：
ハードディスクドライブなどにコピーされたP2フォルダー
を読み込む場合は、“アーカイブを開く”をクリックし目的の
パスを選択して下さい。



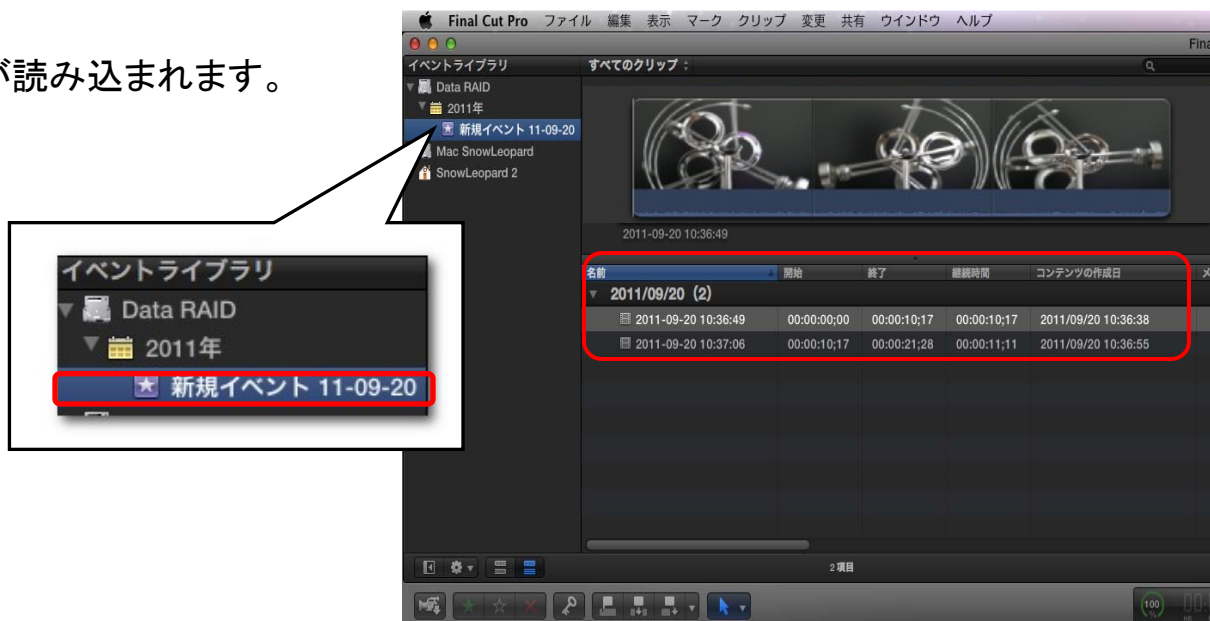
3. 読み込みの設定を行う画面になりますので、
読み込み先のイベント名を入力し、必要であれば
トランスコード、ビデオ、オーディオの項目など
にチェックを入れ、“読み込む”をクリックして
ください。



4. 読み込みが完了したら、読み込み画面を閉じてください。
(クリップを読み込むとサムネイルのクリップにオレンジ色の線が入ります。)

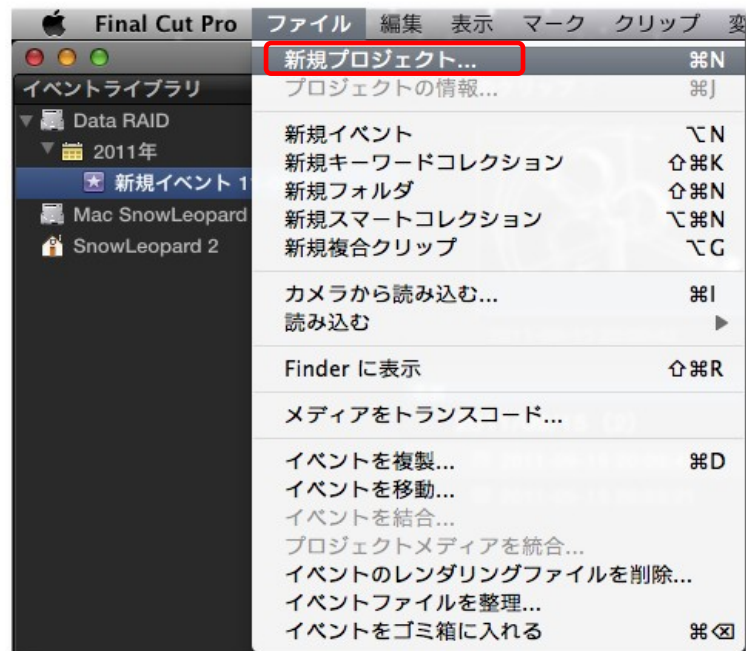


5. 画面左上のイベント内にクリップが読み込まれます。



新規プロジェクトを作成する

6. ファイルメニューから“新規プロジェクト...”をクリックしてください。



7. プロジェクトの設定を行う画面になります。
設定が完了したら“OK”をクリックしてください。
プロジェクトが作成されます。
（“ビデオのプロパティ”“オーディオとレンダリングの
プロパティ”は自動設定も可能です。）

